



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa

IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452

Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

NÁVOD K:

ZVUKY – POZNÁVANIE EMÓCIÍ

KÓD: 451048

HRA OBSAHUJE

- 24 kariet s fotografiami
- 50 červených žetónov
- Návod
- Zvukové súbory na stiahnutie zo stránok výrobcu: www.akroseducational.com, kde do vyhľadávacieho políčka uvediete kód výrobu: 20630.

PSYCHOPEDAGOGICKÉ CIELE HRY

Hra je založená na spájanie zvuku a obrazu. Určené k práci na rozpoznávanie jednotlivých emócií. Hráme podľa pravidiel hry bingo: rozdáme karty, prehráme nahrávku, hráči si červeným žetónom označia obrázky súvisiace so zvukmi.

Porozumenie emóciám druhých ľudí a rozpoznávanie vyjadrovania jednotlivých emócií patrí k základným prvkom socializácie.

DOPORUČENÝ VEK

Od 3 rokov

POPIS

Zvukový súbor stiahnutý zo stránky výrobcu obsahuje 24 zvukových nahrávok rozdelených nasledujúcim spôsobom:

- Nahrávka 1-12: na každej z nich je jeden zvuk. Používame na zoznámenie sa s jednotlivými zvukmi a k ich priradovaniu k emóciám.
- Nahrávky 13-24: na každej z nich je 12 zvukov súvisiacich s emóciami. Zvuky sú nahrané v náhodnom poradí.

24 KARIET s fotografiou, ktoré obsahujú:

12 kariet v červenom rámečku - pre pedagóga (karty 1-12)

12 kariet v modrom rámečku - pre žiakov (karty 13-24).

PRAVIDLÁ HRY A ODPORÚČANIA

1. KARTY S ČERVENÝM rámečkom (1-12): Prehrá jednotlivé zvuky a priradíme ich k jednotlivým fotografiam. Hrá celá skupina.

Číslo nahrávky	Číslo karty	Zvuk	Emócia
1	1	Smiech	Radosť, šťastie
2	2	Plač	Smútok, žiaľ, bolesť
3	3	Prekvapenie	Prekvapenie, nadšenie, obdiv
4	4	Zlosť	Hnev, nechúť, zlosť, sklamanie
5	5	Bozk	Neha, úcta, láska, vzťah
6	6	Výsmech	Neúcta, výsmech, pohrdanie
7	7	Krik	Strach, šok



INSGRAF s.r.o., Kráľovská ulica 8, 927 01 Šaľa

IČO: 47 078 839 IČ DPH: SK2023737452

Tel. 0800 18 23 03 , 031 78 99 673, 0910 905 618

8	8	Zhnusenie	Zhnusenie, odpor, sprotivenie
9	9	Zívnutie	Únava, ospalosť, vyčerpanosť

2. KARTY S MODRÝM rámčekom (13-24): Zvukové bingo. Hrá 12 detí, každý má vlastnú kartu.

Prípadne môže hrať 24 detí vo dvojiciach.

Ku každej karte rozdáme 4 červené žetóny.

Pri jednotlivých nahrávkach majú byť označené nasledujúci karty:

VYHRÁVAJÚCE KARTY						
Č. nahrávky	1	2	3	4	5	6
13	15	20	14,17, 22, 23	13, 24	16, 18, 19, 21	
14	23	17	14	13, 24	16, 18, 19	15, 20, 21, 22
15	19	20	15,24	16	13, 18, 21	14, 17, 22, 23
16	22	23	17,20	13,18,16, 21	14, 15, 16, 21	
17	17	16	14	15, 21	20, 22, 23	13, 18, 19, 24
18	24	20	13,17, 22	14, 15, 21	16, 18, 19, 23	
19	13	21	15,20, 24	16, 18, 19	14, 17, 22, 23	
20	16	17	13,18	19	20, 21, 22	14, 15, 23, 24
21	14	17	16	23	15, 20, 21, 22	13, 18, 19, 24
22	18	13	14,16, 21	15, 17, 24	19, 20, 22, 23	
23	20	15	23	19, 24	16, 17, 22	13, 14, 18, 21
24	21	13	22	14	16, 18, 19, 23	15, 17, 20, 24

ODPORÚČANÉ CVIČENIE

Cieľom hry je nácvik rozpoznávania jednotlivých emócií a ich verbalizácia.

Jedna fotografia, jedna otázka.

Pedagóg ukazuje celej skupine jednu vybranú fotografiu s červeným rámčekom (1-12). Dieťa fotografiu pomenuje a zadá otázku:

Jednoduchá verzia:

"Čo sa asi Zuzke stalo, že je tak smutná?" Deti vymýšľajú možnosti a príbehy.

Zložitejšia verzia:

"Čo sa Zuzke stalo?"

V tejto verzii deti najskôr emóciu pomenujú a následne vymýšľajú príčiny.